|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 4: *Indstil presets* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1  Bruger vælger ”Indstil presets” i Rocks hovedmenu | Bruger trykker på ”Indstil presets” knappen i Rocks hovedmenu  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ”Indstil presets” vises på Rock |  |  |
| Punkt 2  Bruger vælger ”Opret ny” i menuen | Bruger trykker på ”Opret ny”-knappen  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ”Opret ny” vises på Rock |  |  |
| Punkt 3  Bruger indtaster ønsket navn på preset | Bruger indtaster et arbitrært navn.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Efter godkendelse af navn præsenteres den næste menu |  |  |
| Punkt 4  Bruger markerer de ønskede konfigurationer på listen over sensorkonfigurationer, og tilføjer disse til det nuværende preset | Minimum én sensorkonfiguration vælges til det nye preset | Der er tilføjet mindst én sensor-konfiguration til dette preset |  |  |
| Punkt 5  Bruger trykker på ”Fortsæt” | Bruger trykker på ”Fortsæt”-knappen  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Rock kommer med en prompt om hvorvidt man er sikker. |  |  |
| Punkt 6  Systemet præsenterer de valgte indstillinger på displayet og anmoder om bekræftelse | Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Den rigtige menu er vist på skærmen |  |  |
| Punkt 7  Bruger accepterer ændringerne og UC4 afsluttes | Bruger trykker på ”Ja”-knappen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Presettet er gemt og bruger returneres til hovedmenuen. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 4: *Undtagelser* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 2.a:  Bruger vælger ”Rediger Eksisterende” | Bruger trykker på ”Rediger Eksisterende”-knappen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ”Rediger Eksisterende” vises på Rock |  |  |
| Punkt 2.a.1:  Bruger vælger preset fra liste over eksisterende presets | Bruger vælger et preset | Et preset er valgt |  |  |
| Punkt 2.a.2:  Der fortsættes fra punkt 4 i hovedscenariet, hvor alle menuer herefter er udfyldt med data fra det valgte preset | Fortsæt fra punkt 4 i UC4 i accepttesten | - |  |  |
| Punkt 2.b:  Bruger vælger ”Slet” | Bruger trykker på ”Slet”-knappen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ”Slet” vises på Rock |  |  |
| Punkt 2.b.1:  Bruger vælger preset fra liste over eksisterende presets | Bruger vælger et preset | Rock kommer med en prompt om hvorvidt man er sikker. |  |  |
| Punkt 2.b.2:  Bruger bekræfter valg | Bruger trykker på ”Ja”-knappen | Det valgte preset er slettet og bruger returneres til hovedmenuen |  |  |
| Punkt 2.b.2.a:  Bruger vælger ”Fortryd” | Fortsæt fra punkt 2.b.1 i UC4 i accepttesten | - |  |  |
| Punkt 7.a:  Bruger vælger  ”Fortryd” | Fortsæt fra punkt 4 i UC4 i accepttesten | - |  |  |